

# Lógica

Semestre 2011-2

# Lógica

“Está lloviendo.”

# Lógica

- En dos palabras:
  - Todos los estados en los que ha y puede llover.
- En vez de considerar todos los estados posibles, trabajamos con la **descripción** de un “conjunto de estados”.
  - Abstracción de abstracción.
- Es un lenguaje en sí mismo.

# Lógica

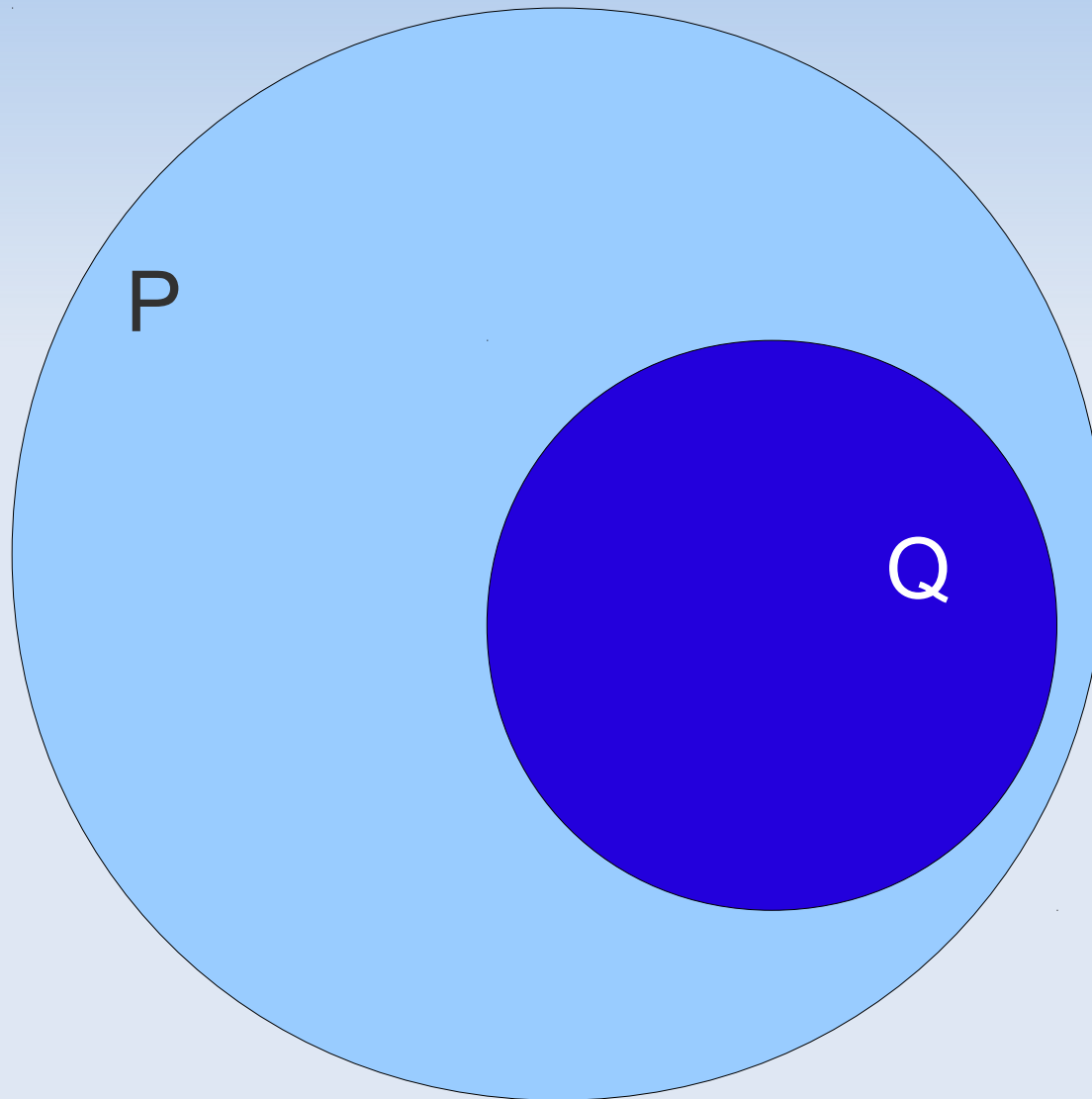
- Cada lógica es un lenguaje **formal**.
  - Alfabeto.
  - Sintáxis (gramática) => formar enunciados.
  - Semántica => significado a los enunciados.
- Lógica proposicional:
  - Significados posibles: true y false.

# Pero Antes...

- Modelos:
  - $x+y=4$ 
    - true cuando  $(x=1,y=3), (x=-2,y=4), (x=2,y=2)$
    - false cuando  $(x=2,y=-2), (x=1,y=7), (x=8,y=0)$
- Vinculación:
  - $P \models Q$ 
    - Q es verdadero en todos los modelos en los que P es verdadero.
    - Los modelos que hacen true a Q están contenidos en el conjunto de modelos que hacen true a P.

# Vinculación

$P \models Q$



# Vinculación

- Vinculación se utiliza para derivar conclusiones (**inferencia lógica**).
- Ejemplo del Mundo del Wumpus.
  - El agente se pone en un laberinto, que se divide en secciones.
  - Hay un Wumpus, monstruo apestoso.
  - Abismos (PITs) con corrientes de viento.
  - El agente tiene una flecha para matar al Wumpus.

# Mundo del Wumpus

	1	2	3	4
4	Stench	<b>GOLD</b>	Breeze	PIT
3	<b>WUMPUS</b>	Breeze	PIT	Breeze
2	Stench		Breeze	
1	<b>*Start*</b>	Breeze	PIT	Breeze



# Mundo del Wumpus

	1	2	3	4
4	Stench	<b>GOLD</b>	Breeze	PIT
3	<b>WUMPUS</b>	Breeze	PIT	Breeze
2	Stench		Breeze	
1	*Start*	Breeze	PIT	Breeze

Cuadros (1,2) y (2,1) están OK.

# Mundo del Wumpus

	1	2	3	4
4	Stench	<b>GOLD</b>	Breeze	PIT
3	<b>WUMPUS</b>	Breeze	PIT	Breeze
2	Stench		Breeze	
1	Start	*Breeze*	PIT	Breeze

# Mundo del Wumpus

	1	2	3	4
4	Stench	<b>GOLD</b>	Breeze	PIT
3	<b>WUMPUS</b>	Breeze	PIT	Breeze
2	Stench		Breeze	
1	Start	*Breeze*	PIT	Breeze

Cuadros (2,2) y (1,3) están en duda.

# Vinculación

- KB es el conjunto de modelos obtenidos con el conocimiento de las reglas y de lo observado, que dan un significado de true (conocimiento presente, o Knowledge-Base).
- Modelos posibles de KB:
  - (1,1) (1,2) y (2,1) Ok.
    - (2,2) OK. (1,3) PIT.
    - (2,2) PIT. (1,3) OK.
    - (2,2) PIT. (1,3) PIT.

# Vinculación

- $P = \text{“No hay PIT en } (1,2)\text{.”}$ 
  - $(1,1)$   $(1,2)$  y  $(2,1)$  Ok.
    - $(2,2)$  OK.  $(1,3)$  PIT.  $P = \text{true}$
    - $(2,2)$  PIT.  $(1,3)$  OK.  $P = \text{true}$
    - $(2,2)$  PIT.  $(1,3)$  PIT.  $P = \text{true}$
- Por lo tanto,  $KB \models P$

# Vinculación

- $Q = \text{“No hay PIT en (2,2).”}$ 
  - $(1,1)$   $(1,2)$  y  $(2,1)$  Ok.
    - $(2,2)$  OK.  $(1,3)$  PIT.  $Q = \text{true}$
    - $(2,2)$  PIT.  $(1,3)$  OK.  $Q = \text{false}$
    - $(2,2)$  PIT.  $(1,3)$  PIT.  $Q = \text{false}$
- Por lo tanto,  $KB \not\equiv Q$

# Inferencia

- Derivar conclusiones (“nueva” información) a partir del conocimiento presente.
  - O, saber si un enunciado nuevo (no presente en KB)  $P$  se puede vincular con KB.
- Denotación:
  - $KB \vdash_i P$  donde  $i$  es el algoritmo utilizado.
  - Dicho:  $P$  es derivado de KB por medio de  $i$
- Algoritmo utilizado: **verificación de modelos.**

# Inferencia

- Un algoritmo que sólo deriva enunciados vinculados del conocimiento presente se dice que “preserva la verdad” o que es **sensato** ('sound', en inglés).
  - No se inventa cosas.
- Un algoritmo que deriva *todos* los enunciados vinculados posibles se dice que es **completo**.



# Lógica Proposicional

- También conocida como Booleana.
- La semántica más simple.
  - Significados posibles: true y false.
- De ésta, se puede extender a otras lógicas:
  - Lógica de Primer Orden
- Sirve como “introducción”.

# Sintaxis

- Define el alfabeto y una gramática con la que podemos deducir si un **enunciado** es:
  - Bien formado.
  - Mal formado.
- Sintaxis de una ecuación matemática:
  - $x+y=4$       bien formado
  - $x4y=+$       mal formado

# Sintaxis de Lógica Proposicional

- Bien formados:

- True
- False
- P
- Q
- $\neg P$
- $P \wedge Q$

- Proposición

- Constante
- Constante
- Simbólica
- Simbólica
- Compleja
- Compleja

Atómicas

# Sintaxis de Lógica Proposicional

- Conectores lógicos:

- 

- $\neg$

- $\wedge$

- $\vee$

- $\Rightarrow$

- $\Leftrightarrow$

- 

- $\equiv$

- En orden de precedencia

- Negación

- And

- Or

- Implicación

- Bicondicional

- 

- Equivalencia

- (No es un conector lógico en sí)

# Equivalencia

- $P \equiv Q$  significa “lógicamente equivalentes”).
- Se cumple si  $P$  y  $Q$  terminan siendo true con el mismo conjunto de modelos.
- En varios textos, lo equiparan con bidireccionalidad:  $\Leftrightarrow$
- O con bi-vinculación:
  - $P \equiv Q$ , si  $P \models Q$  y  $Q \models P$

# Negación, And, y Or Bien Formados

- And, Or
  - $P \wedge Q$
  - $Q \vee P$
- Negación
  - $\neg P$
  - $\neg Q$

# Implicación y Bicondicional Bien Formados

- Implicación (o condicional, o regla).
  - $P \wedge Q \Rightarrow Q \vee P$ 
    - $P \wedge Q$  es la **premisa**
    - $Q \vee P$  es la **conclusión**
- Bicondicional (si, y sólo si)
  - $\neg P \Leftrightarrow Q \vee P$

# Semántica

<i>P</i>	<i>Q</i>	$\neg P$	$P \wedge Q$	$P \vee Q$	$P \Rightarrow Q$	$P \Leftrightarrow Q$
<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>	TRUE	<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>	TRUE	TRUE
<i>FALSE</i>	<i>TRUE</i>	TRUE	<i>FALSE</i>	TRUE	TRUE	<i>FALSE</i>
<i>TRUE</i>	<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>	TRUE	<i>FALSE</i>	<i>FALSE</i>
<i>TRUE</i>	<i>TRUE</i>	<i>FALSE</i>	TRUE	TRUE	TRUE	TRUE

Tabla de Verdad



# Implicación

- No hay una relación de consecuencia entre premisa y conclusión.
- Se describe como:
  - Si  $P$  es true, entonces puedo decir que  $Q$  es true; si no, no puedo decir nada.
  - Por lo que si  $P$  es falso,  $P \Rightarrow Q$  es verdadero.
- Es más intuitivo considerarlo como:
  - $P \Rightarrow Q \equiv \neg P \vee Q$

# Equivalencias Lógicas

- $P \wedge Q \equiv Q \wedge P$  [conmutatividad]
- $P \vee Q \equiv Q \vee P$
- $(P \wedge Q) \wedge R \equiv P \wedge (Q \wedge R)$  [asociatividad]
- $(P \vee Q) \vee R \equiv P \vee (Q \vee R)$
- $\neg(\neg P) \equiv P$  [negación de negación]
- $P \wedge (Q \vee R) \equiv (P \wedge Q) \vee (P \wedge R)$
- $P \vee (Q \wedge R) \equiv (P \vee Q) \wedge (P \vee R)$

# Equivalencias Lógicas

- $P \Rightarrow Q \equiv \neg Q \Rightarrow \neg P$
- $P \Rightarrow Q \equiv \neg P \vee Q$  [elim. implicación]
- $P \Leftrightarrow Q \equiv (P \Rightarrow Q) \wedge (Q \Rightarrow P)$  [elim. bidirec.]  
 $(\neg P \vee Q) \wedge (P \vee \neg Q)$
- $\neg(P \wedge Q) \equiv \neg P \vee \neg Q$  [de Morgan]
- $\neg(P \vee Q) \equiv \neg P \wedge \neg Q$

# Validez

- Cuando un enunciado es siempre true para todo modelo.
  - true
  - $\neg$ false
  - $P \vee \neg P$
- ¿Para qué? Teorema de Deducción.
  - Para cualquier enunciado P y Q,  $P \models Q$  si y solo si el enunciado  $(P \Rightarrow Q)$  es válido.

# Teorema de Deducción (En Español)

- Si tenemos una forma de deducir que un enunciado es válido, también podemos deducir si un enunciado es vinculado a otro.
- Dícese, si la validez de un enunciado **requiere** la validez de otro.
- Esto está relacionado con técnicas de *comprobación* ('proof', en inglés), que básicamente son técnicas para probar la validez de un enunciado.

# Satisfactibilidad

- Cuando un enunciado es true con tan siquiera un modelo.
  - Se dice que el modelo  $m$  satisface al enunciado  $P$ .

# No Satisfactibilidad

- Que un enunciado sea no satisfactible, significa que no hay un modelo que lo haga true.
- O, lo inverso de válido: es siempre false para todo modelo.
  - $P$  es válido  $\Leftrightarrow \neg P$  es no satisfactible.
- Por lo tanto:
  - $P \models Q \Leftrightarrow (P \wedge \neg Q)$  es no satisfactible
    - *Reductio ad absurdum*
    - Prueba por refutación o por contradicción
      - Asume  $Q$  como false, y encuentra contradicciones en axiomas conocidos como true en  $P$ .

# Satisfactibilidad

- ¿Es satisfactible? ¿Es válido?
  - $Q \wedge \neg Q$
  - $P \wedge Q$
  - $P \vee Q \vee (P \Rightarrow Q)$
  - $P \Rightarrow Q \Rightarrow (\neg Q \Rightarrow \neg P)$  [contra-positivo]
  - $\neg(\neg P \vee Q) \wedge (\neg Q)$
  - $(R \vee P) \wedge \neg(R \vee Q) \wedge (\neg P \wedge Q)$



# Satisfactibilidad

- ¿Es satisfactible?

- $p_1 \wedge (p_1 \vee p_2) \wedge (p_1 \Rightarrow p_3) \wedge (p_1 \wedge p_3 \Rightarrow p_4)$   
 $\wedge (p_5 \vee p_6) \wedge (p_5 \Rightarrow p_7) \wedge (\neg p_5 \vee p_8) \wedge (\neg p_7 \vee \neg p_8)$

¿Cómo lo Resolverían Eficientemente?

# Siguiente Clase

- Repaso de sección 7.5:
  - Patrones de Razonamiento en Lógica Proposicional
- Enfoque mayor en 7.6:
  - Inferencia Proposicional Efectiva